SNAKES AND LADDERS

* 🗹 Dibujar tablero
* 🗹 Dibujar zona de dados
* 🗷 Tirar dados y hacer la animación. Se hará con una tecla (Enter).
  + 🗷 Set interval con la animación, que borre solo en esa zona.
* 🗷 Poner fichas para dos jugadores
* 🗷 Realizar los movimientos para las fichas cuando salgan los números en los dados. Posiblemente con un switch dependiendo del lugar en el que se encuentre.
  + 🗷 Set interval para movimientos que será llamado dentro de la animación de los dados. Posible solicitud de input por parte del jugador.
* 🗷 Dibujar serpientes y escaleras y posicionarlas.
* 🗷 Añadir el movimiento en caso de caer en una serpiente o en una escalera.
* 🗷 Incluir el mensaje para el siguiente jugador “es tu turno”.

MEJORAS PREVISTAS

* 🗷 Animación de fin de juego.
* 🗷 Tablero dibujado por canvas, que tenga colores aleatorios y resalte la celda en la que estás.
* 🗷 Que la ficha salte en lugar de deslizarse.
* 🗷 Poner serpientes y escaleras de forma aleatoria.
* 🗷 Permitir seleccionar el tipo de ficha.
* 🗷 Añadir hasta 4 jugadores
* 🗷 Añadir sonidos para tirada de dados y quizá movimientos. También para la finalización del juego.